



**Henrik  
Hertel**  
M. Sc. Informatik

**Innovative  
Softwareentwicklung  
und IT-Beratung**



**Kontakt:** Henrik Hertel teamwork@henrik-hertel.de  
Ahornallee 7 +49 151 61149084  
15712 Königs Wusterhausen www.henrik-hertel.de

**Nationalität:** Deutsch

**Abschluss:** M. Sc. Informatik

**Zertifikate:** 70-487 Microsoft Azure and Web Services, MCSD, MCPD 4 Web Developer, MCPD 4 Windows Developer, MS Specialist Programming C#

**Sprachkenntnisse:** Deutsch (Muttersprache), Englisch (verhandlungssicher)

**Über mich:** Im Rahmen meiner Tätigkeiten steht Qualität im Sinne von Genauigkeit und Performance an erster Stelle. Aus diesem Grund setze ich auf den Clean Code Developer Ansatz. Das Planen und Durchführen von größeren Software-Refactorings bereitet mir ebenso Freude, wie die Anwendung von Design-Patterns und die Umsetzung einer soliden Softwarearchitektur.

---

## TECHNISCHES QUALIFIKATIONSPROFIL

---

C#, .NET Framework	10 Jahre
ASP.NET Core, .NET Core, Entity Framework Core	3 Jahre
Webentwicklung (JavaScript/TypeScript, HTML, CSS/SCSS)	8 Jahre
Webframeworks (Vue.js, Bootstrap)	4 Jahre
MS-SQL	7 Jahre
Microservices, Docker, Kubernetes, Verteilte Webanwendungen	3 Jahre
Azure DevOps	3 Jahre
Apache Solr / Lucene	3 Jahre
iiRDS	2 Jahre
PowerShell	2 Jahre
MS Visual Studio	10 Jahre
MS Visual Studio Code	5 Jahre

### **Außerdem solide Kenntnisse in:**

RabbitMQ, CI/CD Pipelines, Git, VBA, WPF, XML, Node.js, Search Engine Optimization (SEO), Scrum, MS Office, Blockchain

---

## PROJEKTE IM RAHMEN DER SELBSTSTÄNDIGKEIT

---

Seit 01/2022                      **Fullstack Softwareentwickler**  
                                                 **gds GmbH, Sassenberg**

Beschreibung: Konzeptionierung und Weiterentwicklung einer verteilten Content-Delivery-Webanwendung im Rahmen einer Microservices-Architektur. Multi-Deployment der Anwendung via CI/CD Pipelines in einen kubernetes-Cluster. Monitoring und Sicherstellung des reibungslosen Betriebs.  
Eingesetzte Technologien & Methodiken: Docker, Kubernetes, RabbitMQ, C#, ASP.NET Core, Entity Framework Core, JavaScript, HTML5, CSS, OAuth/OpenID, Vue.js, PowerShell, Minikube, Azure DevOps, iiRDS, Apache Solr / Lucene, ...

Seit 04/2021                      **Dozent**  
                                                 **Humboldt Universität zu Berlin**

Beschreibung: Erarbeitung und Durchführung des Seminars „Von Bitcoins bis zu IOT“.  
Vermittelte Inhalte & Technologien: Digitalisierung, Disruption, Blockchain, kryptografische Währungen, Smart Contracts, Plattform-Ökonomie, Netzwerkeffekte, Internet of Things, Webentwicklung mit JavaScript, HTML, CSS, Vue.js

09/2021                              **Speaker**  
                                                 **NConf, Rostock**

Beschreibung: Ausarbeitung und Halten eines Vortrags zum Thema „Kubernetes to the rescue! Wenn der Monolith an seine Grenzen stößt.“

10/2019 - 04/2021              **Dozent**  
                                                 **Hochschule für Wirtschaft und Recht, Berlin**

Beschreibung: Ausarbeitung und Durchführung des Seminars „Von Bitcoins bis zu IOT“.  
Vermittelte Inhalte & Technologien: siehe oben

06/2019                              **Speaker**  
                                                 **NConf, Rostock**

Beschreibung: Ausarbeitung und Durchführung eines 3h-Praxisseminars zum Thema „Moderne Webentwicklung mit Vue.js“.

---

## FESTANSTELLUNGEN

---

10/2018 - 12/2021              **Softwareentwickler / Consultant (Fullstack)**  
                                                 **Ovidius GmbH / gds GmbH, Berlin**

Beschreibung: Neu-Entwurf und Neu-Implementierung der Content-Delivery-Webanwendung *easybrowse* im Rahmen einer Microservices-Architektur. Multi-Deployment der verteilten

Webanwendung via CI/CD Pipelines in einen kubernetes-Cluster. Monitoring und Sicherstellung des reibungslosen Betriebs.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: Docker, Kubernetes, RabbitMQ, C#, ASP.NET Core, Entity Framework Core, JavaScript, HTML5, CSS, OAuth/OpenID, Vue.js, PowerShell, Minikube, Azure DevOps, iiRDS, Apache Solr / Lucene, ...

10/2015 - 03/2016 **Softwareentwickler**

**GECKO mbH, Rostock (Praktikumssemester)**

Beschreibung: Entwurf, Implementierung und Dokumentation einer Desktop-Applikation für die innerbetriebliche Nutzerverwaltung und das interne Rechtemanagement. Mithilfe bei Konzeption und Implementierung einer Desktop-Applikation für die Abbildung von kaufmännischen Prozessen eines Laborunternehmens einschließlich Implementierung von mathematischen Regressionsverfahren zur Auswertung von Messdaten.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: C#, WPF, MS-SQL, WinForms, MS-SQL, C

06/2012 - 08/2013 **Dozent und Softwareentwickler**

**S&N GmbH, Rostock**

Beschreibung: Dozieren in verschiedenen Fächern, wie u. a. Grundlagen der Programmierung mit C# und die tiefergehende Anwendung von Microsoft-Technologien und -Frameworks aus Entwicklersicht. Erarbeitung und Durchführung von Power-Kursen für Unternehmen. Weiterentwicklung der bestehenden Software *SunTour* (Tourismusbranche).

Vermittelte Technologien & Methodiken: C#, .NET, WPF, ASP.NET, WCF, HTML, JavaScript, CSS, Scrum

---

## STUDIUM & AUSZEICHNUNGEN

---

04/2016 - 09/2018 **Stipendiat des Deutschlandstipendiums an der Universität Rostock**

04/2017 - 09/2018 **Studiengang Informatik (M. Sc.)**

**Universität Rostock, Abschlussnote: 1,2**

Themenbereich Masterarbeit: Erarbeitung und technische Umsetzung einer Meta-Ebene in Webanwendungen zur Kollaborationsunterstützung einschließlich Rewarding-Mechanismen mit Hilfe von Kryptowährungen, benotet mit 1,0.

Eingesetzte Technologien in der Masterarbeit: TypeScript, JavaScript, HTML, SCSS, Vue.js, Bootstrap, IOTA, Auth0, SignalR, C#, ASP.NET Core, EF Core, MS-SQL, Azure

10/2013 - 03/2017 **Studiengang Informatik (B. Sc.)**

**Universität Rostock, Abschlussnote: 1,3**

Themenbereich Bachelorarbeit: Erarbeitung einer stark modularisierten Softwarearchitektur zur Unterstützung des Einbindens von alternativen Implementierungen; Umsetzung des Ansatzes durch umfangreiches Refactoring einer bestehenden Software, benotet mit 1,0.

Eingesetzte Technologien in der Bachelorarbeit: C#, WPF