



**Henrik
Hertel**
M. Sc. Informatik

**Innovative
Softwareentwicklung
und IT-Beratung**



Kontakt: Henrik Hertel teamwork@henrik-hertel.de
Ahornallee 7 +49 151 61149084
15712 Königs Wusterhausen www.henrik-hertel.de

Teamaufstellung: 1 Geschäftsführer und 1 Angestellte

Nationalität: Deutsch

Abschluss: M. Sc. Informatik

Einsatzort: Remote und Raum Berlin

Zertifikate: 70-487 Microsoft Azure and Web Services, MCSD, MCPD 4 Web Developer, MCPD 4 Windows Developer, MS Specialist Programming C#

Sprachkenntnisse: Deutsch (Muttersprache), Englisch (verhandlungssicher)

Über mich: Im Rahmen meiner Tätigkeiten steht Qualität im Sinne von Genauigkeit und Performance an erster Stelle. Aus diesem Grund setze ich auf den Clean Code Developer Ansatz. Das Planen und Durchführen von größeren Software-Refactorings bereitet mir ebenso Freude, wie die Anwendung von Design-Patterns und die Umsetzung einer soliden Softwarearchitektur.

TECHNISCHES QUALIFIKATIONSPROFIL

C#, .NET Framework	11 Jahre
ASP.NET Core, .NET Core, Entity Framework Core	4 Jahre
JavaScript/TypeScript, HTML, CSS/SCSS	9 Jahre
Node.js	2 Jahre
Webframeworks (Vue.js, Bootstrap, Vite)	5 Jahre
MS-SQL	8 Jahre
Microservices, Docker, Kubernetes, Verteilte Webanwendungen	4 Jahre
Azure DevOps	4 Jahre
Apache Solr / Lucene	4 Jahre
iiRDS	3 Jahre
PowerShell	2 Jahre
MS Visual Studio	11 Jahre
MS Visual Studio Code	6 Jahre

Außerdem solide Kenntnisse in:

RabbitMQ, CI/CD Pipelines, Git, VBA, WPF, XML, Search Engine Optimization (SEO), Scrum, MS Office, Blockchain

PROJEKTE IM RAHMEN DER SELBSTSTÄNDIGKEIT

11/2022 - 01/2023 **Umfangreiche Weblösung für Anwesenheit und Zeiterfassung**
format gGmbH, Fürstenwalde

Beschreibung: Konzeptionierung und Entwicklung einer umfangreichen und passgenauen Weblösung für Anwesenheits- und Zeiterfassung. Herstellung des reibungslosen Betriebs.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: C#, ASP.NET Core, Entity Framework Core, TypeScript, HTML5, CSS, Vue.js, Vite

10/2022 - 12/2022 **Weblösung mit Offline-Funktion**
Kienbaum - Olympisches und Paralympisches Trainingszentrum für Deutschland e. V.,
Grünheide

Beschreibung: Konzeptionierung und Entwicklung einer Weblösung mit Offline-Funktion für die Vertragseinreichung und Übermittlung weiterer Formulare. Herstellung des reibungslosen Betriebs.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: Node.js, JavaScript, HTML5, CSS, Vue.js, Vite

08/2022 - 10/2022 **Webclient**
Ein größerer deutscher Router-Hersteller

Beschreibung: Konzeptionierung und Entwicklung eines Webclients für die Darstellung der neuen Online-Hilfe. Anpassungen des Backends für performante Auslieferung der Inhalte.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: JavaScript, HTML5, CSS, Vue.js, Vite

Seit 01/2022 **Fullstack Softwareentwickler**
gds GmbH, Sassenberg

Beschreibung: Konzeptionierung und Weiterentwicklung einer verteilten Content-Delivery-Webanwendung im Rahmen einer Microservices-Architektur. Multi-Deployment der Anwendung via CI/CD Pipelines in einen kubernetes-Cluster. Monitoring und Sicherstellung des reibungslosen Betriebs.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: Docker, Kubernetes, RabbitMQ, C#, ASP.NET Core, Entity Framework Core, JavaScript, HTML5, CSS, OAuth/OpenID, Vue.js, PowerShell, Minikube, Azure DevOps, iiRDS, Apache Solr / Lucene, ...

Seit 04/2021 **Dozent**
Humboldt Universität zu Berlin

Beschreibung: Erarbeitung und Durchführung des Seminars „Von Bitcoins bis zu IOT“.

Vermittelte Inhalte & Technologien: Digitalisierung, Disruption, Blockchain, kryptografische Währungen, Smart Contracts, Plattform-Ökonomie, Netzwerkeffekte, Internet of Things, Webentwicklung mit JavaScript, HTML, CSS, Vue.js

09/2021

Speaker

NConf, Rostock

Beschreibung: Ausarbeitung und Halten eines Vortrags zum Thema „Kubernetes to the rescue! Wenn der Monolith an seine Grenzen stößt.“

10/2019 - 04/2021

Dozent

Hochschule für Wirtschaft und Recht, Berlin

Beschreibung: Ausarbeitung und Durchführung des Seminars „Von Bitcoins bis zu IOT“.

Vermittelte Inhalte & Technologien: siehe oben

06/2019

Speaker

NConf, Rostock

Beschreibung: Ausarbeitung und Durchführung eines 3h-Praxisseminars zum Thema „Moderne Webentwicklung mit Vue.js“.

FESTANSTELLUNGEN

10/2018 - 12/2021

Softwareentwickler / Consultant (Fullstack)

Ovidius GmbH / gds GmbH, Berlin

Beschreibung: Neu-Entwurf und Neu-Implementierung der Content-Delivery-Webanwendung *easybrowse* im Rahmen einer Microservices-Architektur. Multi-Deployment der verteilten Webanwendung via CI/CD Pipelines in einen kubernetes-Cluster. Monitoring und Sicherstellung des reibungslosen Betriebs.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: Docker, Kubernetes, RabbitMQ, C#, ASP.NET Core, Entity Framework Core, JavaScript, HTML5, CSS, OAuth/OpenID, Vue.js, PowerShell, Minikube, Azure DevOps, iiRDS, Apache Solr / Lucene, ...

10/2015 - 03/2016

Softwareentwickler

GECKO mbH, Rostock (Praktikumssemester)

Beschreibung: Entwurf, Implementierung und Dokumentation einer Desktop-Applikation für die innerbetriebliche Nutzerverwaltung und das interne Rechtemanagement. Mithilfe bei Konzeption und Implementierung einer Desktop-Applikation für die Abbildung von kaufmännischen Prozessen eines Laborunternehmens einschließlich Implementierung von mathematischen Regressionsverfahren zur Auswertung von Messdaten.

Eingesetzte Technologien & Methodiken: C#, WPF, MS-SQL, WinForms, MS-SQL, C

06/2012 - 08/2013

Dozent und Softwareentwickler

S&N GmbH, Rostock

Beschreibung: Dozieren in verschiedenen Fächern, wie u. a. Grundlagen der Programmierung mit C# und die tiefgehende Anwendung von Microsoft-Technologien und -Frameworks aus Entwicklersicht.

Erarbeitung und Durchführung von Power-Kursen für Unternehmen. Weiterentwicklung der bestehenden Software *SunTour* (Tourismusbranche).

Vermittelte Technologien & Methodiken: C#, .NET, WPF, ASP.NET, WCF, HTML, JavaScript, CSS, Scrum

STUDIUM & AUSZEICHNUNGEN

04/2016 - 09/2018 Stipendiat des Deutschlandstipendiums an der Universität Rostock

04/2017 - 09/2018 Studiengang Informatik (M. Sc.)

Universität Rostock, Abschlussnote: 1,2

Themenbereich Masterarbeit: Erarbeitung und technische Umsetzung einer Meta-Ebene in Webanwendungen zur Kollaborationsunterstützung einschließlich Rewarding-Mechanismen mit Hilfe von Kryptowährungen, benotet mit 1,0.

Eingesetzte Technologien in der Masterarbeit: TypeScript, JavaScript, HTML, SCSS, Vue.js, Bootstrap, IOTA, Auth0, SignalR, C#, ASP.NET Core, EF Core, MS-SQL, Azure

10/2013 - 03/2017 Studiengang Informatik (B. Sc.)

Universität Rostock, Abschlussnote: 1,3

Themenbereich Bachelorarbeit: Erarbeitung einer stark modularisierten Softwarearchitektur zur Unterstützung des Einbindens von alternativen Implementierungen; Umsetzung des Ansatzes durch umfangreiches Refactoring einer bestehenden Software, benotet mit 1,0.

Eingesetzte Technologien in der Bachelorarbeit: C#, WPF